

comitato scientifico

Ferruccio Mandorli, Michele Germani

Dipartimento di Meccanica
Disegno e Metodi dell'Ingegneria Industriale
Università Politecnica delle Marche

Fausto Pignaloni, Paolo Clini

Dipartimento DARDUS
Dipartimento Architettura, Rilievo, Disegno
Urbanistica, Storia
Università Politecnica delle Marche

partner tecnologico

Italtech Solution
via Nazionale Adriatica, km 404
Tortoreto Lido, Pescara
<http://www.italtechspa.com>
tel. 0861 7721

Tecno Art
largo delle Ginestre 3
Ascoli Piceno
<http://www.tecno-art.it>
tel. 0736 344815

Arowana Studio
viale Ciccolungo 7
Fermo
<http://www.arowanastudio.com>
tel. 0734 227878

Skianet
corso Cavour 142
Fermo
<http://www.skianet.it>
tel. 0734 600834

comitato organizzativo

Maura Mengoni

Dipartimento di Meccanica
Disegno e Metodi dell'Ingegneria Industriale
Università Politecnica delle Marche
e-mail: m.mengoni@univpm.it
tel. 071 2204989

Davide Di Fabio

Dipartimento DARDUS
Dipartimento Architettura, Rilievo, Disegno
Urbanistica, Storia
Università Politecnica delle Marche
e-mail: d.difabio@univpm.it
tel. 071 2204586



Dal Reale al Virtuale

innovazione tecnologica per il territorio

giornate di studio, 25/26 gennaio 2007

Aula del Rettorato

Università Politecnica delle Marche
Ancona

La realtà virtuale, quell'insieme di tecnologie che estendono le capacità sensoriali dell'attore-osservatore rendendo possibile la navigazione e interrogazione di luoghi e oggetti, visibili, invisibili, reali o immaginari, ha ormai acquisito un ruolo dominante sia nel settore della conservazione e valorizzazione del patrimonio storico, architettonico, archeologico e paesaggistico sia in quello industriale dove trova largo impiego all'interno dell'intero ciclo di sviluppo prodotti. Parallelamente la realtà virtuale riveste notevole importanza nel campo dell'education & training: l'apprendimento nella scuola e in altri ambiti di interesse sociale quali la protezione civile e la medicina, può essere arricchito con esperienze virtuali che immergano l'utente nello spazio dello studio. Inoltre, è dimostrato che diversi sono i centri di ricerca e le aziende che impiegano strumenti di realtà virtuale per migliorare le proprie attività: per essere al passo con l'innovazione, l'Università dovrà fornire per prima nel territorio attività di formazione e aggiornamento specialistico in materia.

Questo evento nasce sulla base di una comunione di intenti tra i settori accademici della rappresentazione e del disegno in ambito architettonico e quello della modellazione e del disegno in area industriale dell'Università Politecnica delle Marche. Esso ha l'obiettivo di aprire un tavolo di discussione per la promozione delle tecnologie di realtà virtuale nel nostro territorio regionale. Le giornate di studio saranno il punto di avvio di programmi di ricerca volti a sviluppare applicazioni di realtà virtuale che vedono impegnate Università-Industria-Regione per sostenere lo sviluppo e l'innovazione, e per integrare l'innovazione tecnologica nell'ambito turistico-culturale.

Il programma prevede due giornate di studio di cui la prima verterà sull'approfondimento delle tecnologie di realtà virtuale per lo sviluppo e l'innovazione nel campo industriale mentre la seconda sulla discussione e confronto tra enti pubblici e privati sul tema dell'innovazione tecnologica nell'ambito del patrimonio architettonico. In entrambe le giornate verranno messe a disposizione le tecnologie virtuali per dimostrazioni sulle potenzialità di ricerca nei diversi ambiti.

La Virtual Reality nell'ambito industriale

14.00 Registrazione partecipanti

14.20 Saluto del Magnifico Rettore dell'Università Politecnica delle Marche, Marco Pacetti

Introduzione all'incontro
Ferruccio Mandorli, Università Politecnica delle Marche

Il Distretto Tecnologico per la Qualità della Vita, Innovazione e Sicurezza nell'Abitare e le iniziative per la R&D della Regione Marche
Paola Bichisecchi, Servizio Industria Artigianato Energia Regione Marche
Alberto Piastrellini, Servizio Industria Artigianato Energia Regione Marche

La Realtà Virtuale come strumento per il Design e per la Progettazione
Maura Mengoni, Università Politecnica delle Marche

Sistemi di Realtà Virtuale nell'ambito della Progettazione Meccanica e dell'Ergonomia
Francesco Caputo, Università Federico II di Napoli
Giuseppe Di Gironimo, Università Federico II di Napoli

Strumenti Innovativi di Realtà Virtuale per l'Industrial Design
Giorgio Colombo, Politecnico di Milano

Ricerche su metodi e tecniche di VR semi-immersiva per il progetto di disegno industriale
Marco Gaiani, Politecnico di Milano
Fausto Brevi, Politecnico di Milano

16.15 pausa caffè

16.30 *Qualità nell'abitare: la Realtà Virtuale come strumento di progettazione avanzata*
Silvio Corrias, Indesit Company
Paolo Faraldi, Indesit Company

La Virtual Reality come strumento di supporto al decision-making aziendale
Mauro Guzzini, Teuco-Guzzini
Roberto Onori, Teuco-Guzzini

Dal disegno alla forma virtuale dell'automobile. L'evoluzione del metodo di progettazione nell'ambito del disegno industriale
Maurizio Ficcadenti, Inovo Design

Realtà Virtuale: integrazione delle tecnologie per l'industria
Lauro Coppari, Italtech Solution
Bruno Arina, Italtech Solution
Piero Mennò, Skianet

18.00 Discussione ed approfondimenti

Innovazione tecnologica nell'ambito del patrimonio architettonico

9.00 Registrazione partecipanti

9.20 Saluto del Magnifico Rettore dell'Università Politecnica delle Marche
Marco Pacetti

Saluto del Presidente Regione Marche
Gian Mario Spacca

Introduzione all'incontro
Fausto Pugnaroni, Ferruccio Mandorli, Università Politecnica delle Marche

Tecnologie digitali e virtuali per la conservazione e la promozione del territorio
Paolo Cini, Ramona Quattrini, Federica Fiori, Università Politecnica delle Marche

Dallo scanner laser alla realtà virtuale. Il modello ligneo del Sangallo per la fabbrica di San Pietro
Mario Docci, Università La Sapienza, Roma
Carlo Bianchini, Università La Sapienza, Roma

Ambienti virtuali interattivi per i beni culturali
Antonella Guidazzoli, CINECA
Mauro Felicori, Comune di Bologna

10.45 *Realtà Virtuale: integrazione delle tecnologie per i beni culturali*
Enrico Santori, Italtech Solution
Marco De Carolis, Tecno Art
Daniele Maiani, Arowana Studio

11.30 pausa caffè

11.45 TAVOLA ROTONDA

Confronto tra i rappresentanti delle politiche del territorio e le competenze del mondo della cultura

13.30 Conclusione dei lavori

Questo evento sarà anche l'occasione per la presentazione agli intervenuti del convegno internazionale "e-arcom07. sistemi informativi per l'architettura" organizzato dal Dipartimento DARDUS dell'Università Politecnica delle Marche che si svolgerà ad Ancona dal 17 al 19 Maggio 2007.