

Introduzione allo User Experience Design (UXD) presso la sede dell'Ordine degli Ingegneri della Provincia di Pesaro e Urbino – via Montello, 4 – Pesaro venerdì 19/05/2017

L'Ordine degli Ingegneri di Pesaro e Urbino, in collaborazione con l'Ing. Davide Luppoli, consulente informatico specializzato in usabilità e user experience design, ha organizzato un corso di introduzione allo User Experience Design (UXD)

Il corso si articolerà in un incontro, per un totale di **8 ore** di lezione e darà diritto a **8 CFP**. Prevede una verifica finale di apprendimento.

L'iscrizione al corso richiede:

- La compilazione on-line di una scheda a cui collegarsi cliccando sulla scritta ISCRIZIONE su questa locandina
- L'invio alla segreteria (preferibilmente tramite email a info@ingegneripesarourbino.it) della ricevuta del bonifico bancario, di importo pari a **€ 60,00 (Fuori Campo Iva)** ed intestato a "Ordine degli Ingegneri di Pesaro e Urbino", causale "corso User Experience Design"

IBAN: IT 05 0 08826 13303 000030105603

Le iscrizioni, complete in ogni loro parte (compilazione FORM ISCRIZIONE + invio attestazione bonifico), dovranno pervenire entro e non oltre **mercoledì 10/05/2017**.

ISCRIZIONE

Venerdì 19 Maggio 2017 – 09.00-13.00 – 14.30-18.30:

- Introduzione allo User Experience (UX)
- Si può progettare l'esperienza? Come nasce lo UXD
- Il processo di User Experience Design
 - User Research
 - Information Architecture
 - Navigation Design
 - Prototipazione
 - Test di usabilità
- Analisi di un caso di studio
- Oltre la UX

Relatore : Ing. Davide Luppoli

Introduzione allo User Experience Design (UXD)

Con il termine “User Experience Designer” si identifica il professionista che progetta e raffina l’esperienza che le persone fanno durante l’utilizzo di un qualsiasi sistema digitale, sia esso un sito, una intranet o un’applicazione.

Con il moltiplicarsi di oggetti digitali interconnessi in ogni spazio della nostra vita quotidiana, lo User Experience Designer è sempre più spesso chiamato a definire e organizzare l’esperienza che si svolge in spazi complessi come ospedali, grandi stazioni, supermercati, università, aziende.

Obiettivo del corso è quello di introdurre la disciplina dello User Experience Design, identificandone le caratteristiche fondamentali ed introducendo le principali tecniche di analisi, ricerca, progettazione e test.

- **Introduzione allo User Experience (UX)**

Cos’è l’esperienza, perché è importante e quali sono i vantaggi derivanti da una buona UX.

- **Si può progettare l’esperienza. Come nasce lo User Experience Design.**

Origini della disciplina tra ingegneria, psicologia cognitiva, design ed ergonomia.

- **Il processo di User Experience Design**

Presentazione delle fasi di progettazione e delle relative tecniche principali.

- **User Research**

Gli utenti finali al centro del processo di progettazione come fondamenta per una buona UX.

- **Information Architecture**

Progettazione della struttura organizzativa dei contenuti, delle informazioni e delle funzionalità di un sistema digitale.

- **Navigation Design**

Progettazione della navigazione tra i contenuti, le informazioni e le funzionalità di un sistema digitale.

- **Prototipazione**

Realizzazione, in tempi rapidi, di prototipi per convalidare le fasi di progetto.

- **Test di usabilità**

Presentazione delle tecniche di valutazione di prototipi o di sistemi completi tramite test effettuati con utenti reali.

- **Analisi di caso di studio**

Presentazione di un caso reale con valutazione delle tecniche utilizzate e dei documenti di progetto realizzati.

- **Oltre la UX**

Dalla User Experience alla Customer Experience al Service Design.